

Voici de quoi vous aider à créer votre personnage cher joueur, chère joueuse.

Comme vous l'avez vu dans la vidéo trailer, la Légion de Caesar va occuper une place importante dans la saison, vous y serez immergé.

Faites les 4 étapes de création et envoyez tout cela à @vallaser/admin en privé sur discord.

[1] TRIBUS :

Pour cette saison, nous vous imposons de créer un nouveau personnage, qui doit obligatoirement faire partie d'une des 4 tribus qui composent la Légion de Caesar.

La Tribu du Loup est la première tribu à s'être créée dans le Nord Est. C'est une tribu qui met en avant le groupe, à l'image d'une meute de loups. Ils sont d'ailleurs connus pour avoir dans leurs rangs les meilleurs dresseurs de loups. Ce sont de bons combattants au corps à corps. Obéissance et polyvalence sont leurs maîtres mots. (Boost : vitesse)

La Tribu de l'Ours est la deuxième tribu à se créer dans le nord, voisine de la Tribu du Loup. Cette tribu a pour atout la force primaire, cette tribu vénère cependant la force plus que ses consoeurs. La puissance et la sagesse sont ses maîtres mots. (Boost : force)

La Tribu de l'Araignée est la troisième et l'avant dernière tribu à voir le jour. Cette tribu est la plus disparate, elle comporte le moins de membres, mais ses connaissances faisaient sa grandeur et on la respectait. Leurs connaissances en alchimie dépassaient de loin les civilisations alentour. Patience et volonté sont leurs maîtres mots. (Boost : saut)

La Tribu du Tatou est la quatrième tribu à voir le jour plus ancrée dans l'Est. Cette tribu aime la tranquillité. De nature plus docile et moins hostile, elle fait de parfait esclave. La sagesse et la résilience sont ses maîtres (Boost : résistance)

[2] IDENTITÉ :

Choix du sexe : homme/femme

Prénom de la tribu : (quelque chose qui fait plutôt tribal, inspirez-vous et demander de l'aide si vous êtes en panne d'inspiration)

Nom au sein de la Légion : (essayer quelque chose avec une consonance de la Rome Antique telle qu'on l'a connaît, des noms qui finissent en : "ae" ; "us" ; "is" etc...)

Âge (*imposé et identique pour tous*) : 20 ans

[3] HISTOIRE :

Cette partie permet d'étoffer le passé et le caractère de votre personnage :

(Répondez avec le détail qui vous sied. Ne vous censurez pas.)

- Comment s'est déroulée votre enfance dans votre tribu ?
- Quel est votre caractère, votre manière de vous comporter, vos attitudes ?
- Quel est votre plus grand désir ?
- Quels sont vos meilleurs et pires souvenirs ?
- Êtes-vous loyal envers quelque chose ou quelqu'un ?

[4] DÉTAILS :

Il vous faut ensuite un skin pour représenter votre personnage.

Vous ne pourrez pas changer. Merci de le faire entièrement et plutôt dans une tenue dite de repos, comme si vous enleviez une armure.

De fait, faisant partie de la Légion vous aurez tous une armure imposée qui vous sera attribuée.

N'hésitez pas à travailler des signes distinctifs visibles sur la peau, cicatrices, tatouages, et je le répète tenue de repos. Vous aurez des occasions de porter ce skin.