




Antoine Romano

Tout type de Poste

 19 ans
 antoine.romano13@gmail.com
 Discord: Azerothh#8173

Mes horaires et mes recherches

Bonjour,
Avant tout voici une petite présentation de moi-même :
Je m'appelle Antoine, j'ai 19 ans, je suis en BTS Management en Hôtellerie Restauration. Dans la vie j'adore cuisiner, sortir avec mes amis et jouer à des jeux vidéos.
Dans le jeu je me nomme Azerothh, je joue à Minecraft depuis 8 ans.
Je ne recherche pas forcément de serveur ou de Team, mais juste un projet sérieux.
Mes horaires sont très variables selon mon travail et l'école mais je peux être disponible au minimum 1-2 heures par jour plus les heures off.
Voilà sur ceux bonne lecture et à bientôt, j'espère.

Mes projets

Administrateur (Team Manager) / Orivers Projet Mini-jeux

De janvier 2020 à mars 2020

Administrateur / Euphaly

De 2018 à novembre 2019

Projet Mini-Jeux ambitieux, reprise de Azonarya. Fermé pour raisons personnels.

Responsable Modération / Azonarya Azonarya

2018

Ces dans ce projet que j'ai acquis mes premières expériences dans le web.

Fondateur / PerfixBuild -

2017

PerfixBuil est un projet créé par moi-même. C'était une Team de Build que j'avais décidé de monter. Cela marchait très bien, mais malgré le fait que nous commencions à vraiment avoir un vrai début de Team, j'ai lâché l'affaire, car cela ne me plaisait plus.

Responsable Staff / DestinyCube

2017

Modérateur / DestinyCube -

Depuis 2017

DestinyCube est celui sur lequel je me suis le plus amusé à aider. Ce projet qui a beaucoup d'ambition m'a permis d'améliorer mes compétences dans beaucoup de domaines.

Guide / Hyparium -

2017

Hyparium est un serveur qui a été créer grâce à la fusion de DefinityCraft et de Faros Network. Bien que ce projet ait eu beaucoup d'ambition le projet a été abandonné.

Guide / DefinityCraft

De 2016 à 2017

DefinityCraft était l'un des premiers projets où j'ai réellement commencé à intégrer une équipe compétente et un serveur avec de l'ambition.

Administrateur / MineUsyum -

2016

MineUsyum était le tout 1er projet que j'ai créé. Il était en bonne voie et j'avais une équipe très compétente, mais malheureusement par manque de temps et un budget qui ne me permettait pas d'avoir une grosse machine, le projet a été abandonné.

Atouts

Rédaction

Sur presque tous mes projets, c'est moi qui me suis occupé de la partie "rédaction". Poste de recrutement, Annonces ou même présentations des projets et des membres. J'ai une très bonne orthographe et ma qualité rédactionnelle n'a jamais déçu personne.

Modération

À force de passer de projet en projet et d'intégrer toujours de nouvelles équipes, j'ai acquis une expérience dans la modération qui à ce jour est, pour ma part, totalement complète que je maîtrise très bien.

Responsable d'une équipe

Dans de nombreux projets, j'ai été choisis pour occuper le rôle de Responsable (modération, équipe, section, ...) et je pense avoir acquis un bon niveau même s'il me reste encore à apprendre.

Administration

J'ai très peu eu le rôle d'administrateur, mais j'en ai côtoyé pas mal et j'ai été Administrateur sur mes derniers projets, cela m'a apporté pas mal de choses et je ne suis pas un débutant dans ce domaine, je vous l'affirme.

Développement CSS/HTML/PHP

En apprentissage

Développement Java

Connaissance des bases

Architecture

Très mauvais constructeur mais peut aider si l'on me guide.

Centres d'intérêt

Sport

Ecriture

 @Azeroth_h

Mes projets

Modérateur / [TrinityNetwork](#)

2015

TrinityNetwork était le 1er projet que j'ai intégré. C'est grâce à ce serveur que j'ai appris de nombreuses tâches importantes pour faire un serveur. Malheureusement, à cause d'une mauvaise entente entre les Administrateurs, le projet fut abandonné.