

Atium Launcher : Spécifications

Spécification générale :

Le launcher doit être en **electron**.

Pourquoi ?

Il sera disponible facilement sur les plateformes suivantes

- Windows
- Mac OS
- Linux

Mise à jour

Le launcher est pour un serveur moddé (atiummc.net).
Il doit donc pouvoir être possible de mettre à jour la liste des
disponibles à tout moment.

Exemple :

Saison 1

- Journey map
- Just enough items

Saison 2

- Journey map
- Just enough items
- + Simple Ores

etc...

Il doit être possible de mettre à jour le launcher en lui même,
par exemple je souhaite une mise à jour qui permette d'écouter

de la musique directement dans le launcher, elle doit se faire automatiquement au démarrage du launcher.

Tout cela sans que le launcher ne doit être re téléchargé !

Design principal

La couleur du logo et à 90% noire et 10% de jaune. Les couleurs respecter doivent donc être le jaune et le noire. Un gif ou vidéo MP4 en fond **OU** une simple image en très haute résolution qui change à chaque maj du launcher (voir la catégorie mise à jour)

Ram et arguments jvm

Il doit être possible de gérer la ram alloué au launcher. Il ne doit pas être possible d'allouer en dessous de 3G de ram. Les arguments jvm sont autorisés.

Compte et connexion

Le joueur peut ajouter jusqu'à 2 comptes Minecraft premium maximum pour se connecter sur le launcher.

La connexion doit être directe vers le serveur, le joueur ne doit pas passer par le menu.

Optionnel

Si des connaissances dans le java sont possibles, dès que le joueur se déconnecte du serveur, cela ferme automatiquement le jeu aussi.

Le joueur ne doit pas passer par le menu du jeu afin qu'il ne puisse pas aller en solo ou autre !

Shaders

Des shaders seront pré installés dans le launcher (la collection Chocapic's, la version gratuite de SEUS et pleins d'autres (max 15).

à propos

Partie du launcher dans laquelle sera présente les notes de mise à jour, version sûr utilisé, crédit du développeur et un bouton "vérifier les mises à jour", qui va permettre de check si une mise à jour est disponible.

- Non, le launcher ouvre une boîte de dialogue avec un message "dernière version utilisée".
- Oui, le launcher ouvre une boîte de dialogue contenant un message "Mise à jour disponible", et une il l'installe après le décompte de 10s.

Gestion

Il doit être présent un petit menu dans lequel la partie :

- Shaders
- Ram
- Compte
- à propos

Et un bouton "Enregistrer" pour fermer ce menu.