

# WorldCube

## Sommaire :



- ❖ Explication du projet
- ❖ Nos attentes
- ❖ Nous rejoindre / contacter

---

### Explication du projet :

Qu'est ce que WorldCube ? WorldCube est un serveur avec une communauté active et un staff à l'écoute. WorldCube est un serveur qui existe depuis 5ans qui est actuellement fermé pour transformer le serveur en faction. C'est pour cela que nous avons besoins de vous et de vos talents !

---

### Nos attentes :

**Pour rejoindre les membre du staff de WorldCube vous devez respecter ces conditions:**

- 15 ans
- Candidature unique
- Comportement exemplaire et irréprochable
- Une expression convenable

**Nous recherchons des Packs Makers, des Concepts Designer, Bâtitseur et Développeur :**

**Packs makers :** Le Pack Maker s'occupe de créer de nouvelles textures 3D de blocs et d'items. Il doit travailler en collaboration avec le Concept Designer afin d'optimiser le lien entre l'item et son apparence.

**Concept designer :** Le Concept Designer imagine et propose des concepts sous forme de croquis et de mots clés.

Les concepts peuvent être de tous types (projets de construction, items, boss, quêtes etc...). Il peut travailler en collaboration avec le Rédacteur, le Pack Maker, l'Architecte et le Développeur.

**Bâtitseur :** Le Bâtitseur s'occupe de construire les projets imaginés par l'Architecte.

Il peut très bien être spécialisé dans la terraformation, la décoration ou encore la construction de bâtiments.

**Développeur** : Le Développeur s'occupe de développer une idée sous forme de plugin optimisé, respectant les conventions d'appellations afin d'être facilement maintenable.  
Il peut travailler en collaboration avec les services Architecte et Concept Designer.

---

*Nous rejoindre / contacter :*

Mon discord : Nitroxen#5577

<https://discordapp.com/invite/Pnc2BH>

<https://www.worldcube.fr/>

<https://www.worldcube.fr/forum/forums/recrutement/>